

CUBE KID



IL TEMPIO MALEDETTO

DIARIO DI UN GUERRIERO

Titolo originale:
Le méga temple maudit

© 2019 Cube Kid

© 2019 404 éditions

«Minecraft» è un marchio depositato da Notch Development AB.

Questo libro è un'opera di finzione basata sulla collana *Diario di un guerriero*. Non è un prodotto ufficiale Minecraft, né un prodotto approvato da o associato a Mojang.

I nomi, personaggi, luoghi e le vicende raccontate sono frutto dell'immaginazione dell'autore, e ogni somiglianza con fatti o persone reali è puramente casuale.

Tutti i diritti riservati.

È vietato riprodurre o diffondere la totalità o parte di questa pubblicazione, tramite qualsiasi mezzo elettronico o meccanico (fotocopia, registrazione o conservazione in banche dati) senza l'Autorizzazione scritta dell'Editore.

Testi:

Alain T. Puysegur

Illustrazioni:

Saboten

Progetto grafico:

Axel Mahé

Traduzione:

Francesca Cosi e Alessandra Repossi

Per l'edizione italiana:

© 2019 Mondadori Electa S.p.A.

Prima edizione: settembre 2019



ElectaJunior

MINUS

Questo sei tu! Sei **Minus**, un **villico**! Per un sacco di tempo sei stato **IL noob** del tuo villaggio, senz'altro uno dei peggiori noobs di tutto il continente di Ardenvell... Ma questo è stato prima... Oggi sei uno dei guerrieri più **potenti**. Hai compiuto **molte imprese** ma c'è ancora tanto da fare, perché il Male in persona, il terribile Herobrine, è ancora in questo mondo...



ELISA

Per tanto tempo hai pensato che **Elisa** fosse come tutti gli altri villici. Poi hai scoperto che era stata fatta prigioniera da Herobrine, e che aveva poteri molto particolari. Avete stretto un legame fortissimo e **vi siete fatti una promessa: proteggervi l'un l'altra, per sempre.**



BILLY

Un giorno, al villaggio, è arrivato **Billy**. Billy è un gatto stranissimo ed è capace di... **parlare!** Gli animali che sanno parlare li hai sempre trovati **strambi...**



HEROBRINE

Nella vita ci sono un sacco di cose **davvero orribili**: gli zombi, il rumore che fanno i ragni quando cerchi di dormire, i funghi e soprattutto **Herobrine**, un mostro malefico. **Davvero malefico.** Vuole dominare l'intero regno di Minecraftia...

ATTENTO, AVVENTURIERO!

Sulla lettura

Questo non è un libro come gli altri. **Non devi leggerlo come un libro qualunque**, girando una pagina dopo l'altra. Scoprirai le regole del gioco nel corso della lettura.

Ti consigliamo di **non sfogliarlo troppo...** Rischieresti di rovinarti la sorpresa, e il piacere dell'avventura.

Dovrai seguire alla lettera le istruzioni che troverai.

Procurati una **matita** e una **gomma**, ti serviranno!

I materiali

Alla fine del libro ci sono i materiali per il gioco. Devi usarli solo quando ti viene indicato. **Non farlo prima**, altrimenti potresti rovinarti l'esplorazione del tempio maledetto! Troverai anche degli indizi, che ti torneranno utili se rimarrai bloccato.

La tua avventura comincia al **paragrafo 01**.

01

Oggi ti ha convocato il sindaco del villaggio. Ha detto che doveva parlarti di una cosa **SUPER-importante**.

– Minus, il nostro villaggio corre un grave pericolo. Abbiamo bisogno di te! Data la tua **forza**, la tua **intelligenza** e il tuo **carisma INCREDIBILI**, solo tu puoi aiutarci!

... **Ok**, d'accordo, forse non ha detto proprio così, ma sei pronto a giurare che l'**idea** fosse più o meno questa. Poi ha aggiunto:

– La settimana scorsa, un **tempio gigantesco** è spuntato dall'acqua, sulla costa a sud. Elisa ci è andata quattro giorni fa e da allora non abbiamo più sue notizie. **Devi assolutamente andare a cercarla!** Guarda, è proprio qui.

HHUUUUURRRRRRRRRRGGGGG

Il tuo cervello ci ha messo un po' a elaborare tutte quelle informazioni.

Tempio. Elisa. Niente notizie. Cookies. Aspetta, sei sicuro che abbia parlato di cookies? Comunque, se Elisa è in pericolo, devi assolutamente raggiungerla!

Dopotutto vi siete fatti una promessa...



– *Benissimo, allora! Accetto la missione e le dimostrerò di essere degno della sua fiducia! Torneremo da eroi!*

Be', questo è quello che avresti voluto dire... Invece hai scandito un altro **hurg silenzioso**.

Per metterti subito in viaggio, vai al **Paragrafo 02**. Se invece vuoi chiedere altre informazioni al sindaco, vai al **14**.

02

Ti sei messo in cammino e il guerriero supremo che sei non ha impiegato molto a raggiungere sano e salvo la costa meridionale di Ardenvell.

Maaaaaaa... faceva **CALDISSIMO!**

Così, hai cercato di versarti un secchio d'acqua sulla testa per rinfrescarti... ma non è stata una buona idea, il tuo cavallo per poco non è scappato, imbizzarrito...

Adesso sei proprio di fronte al **famoso** tempio.

Sarai anche uno dei guerrieri più coraggiosi del villaggio, ma a essere sinceri è **davvero agghiacciante**.

Accanto all'ingresso c'è un cavallo legato a un palo. Non ci sono dubbi, è **quello di Elisa**. Che sia entrata lì dentro da sola? Il suo coraggio non finirà mai di stupirti...

A parte questo, il posto è completamente **deserto**.

E invece no! C'è un cartello che dice:

